

Инструкция по работе с HMI панелью Kinco.

1. Установка среды разработки Kinco HMIware

Скачать установочный файл можно на странице описания среды разработки: <http://systemcontrol.ru/magazin/aon/kincohmi/progidockkincihmipanel>

Запустить установочный файл setup.exe. Далее следовать инструкциям мастера установки программы.

2. Подключение панели к компьютеру

Панель к компьютеру подключается через USB кабель.

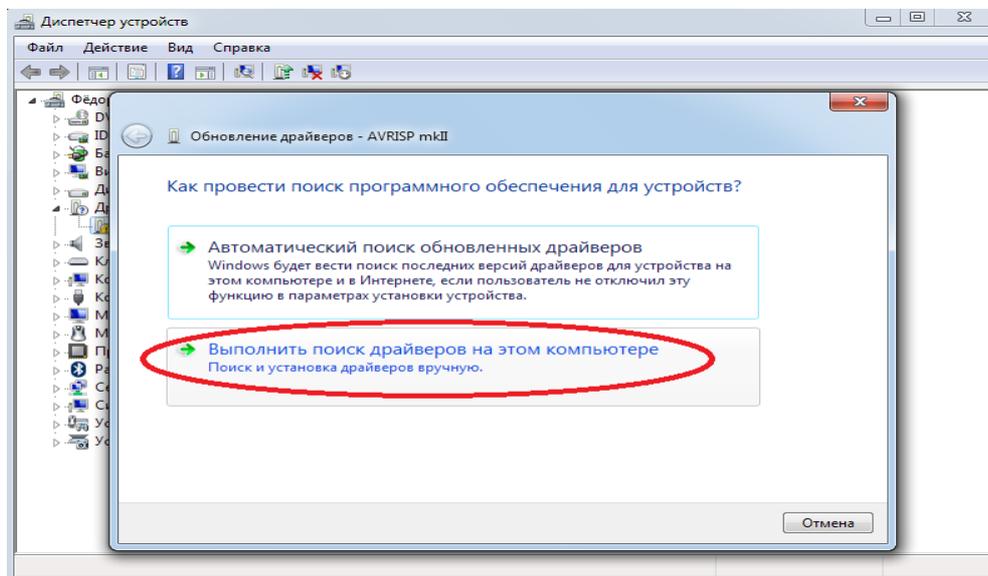


Для работы с панелью нужно подать напряжение питания.

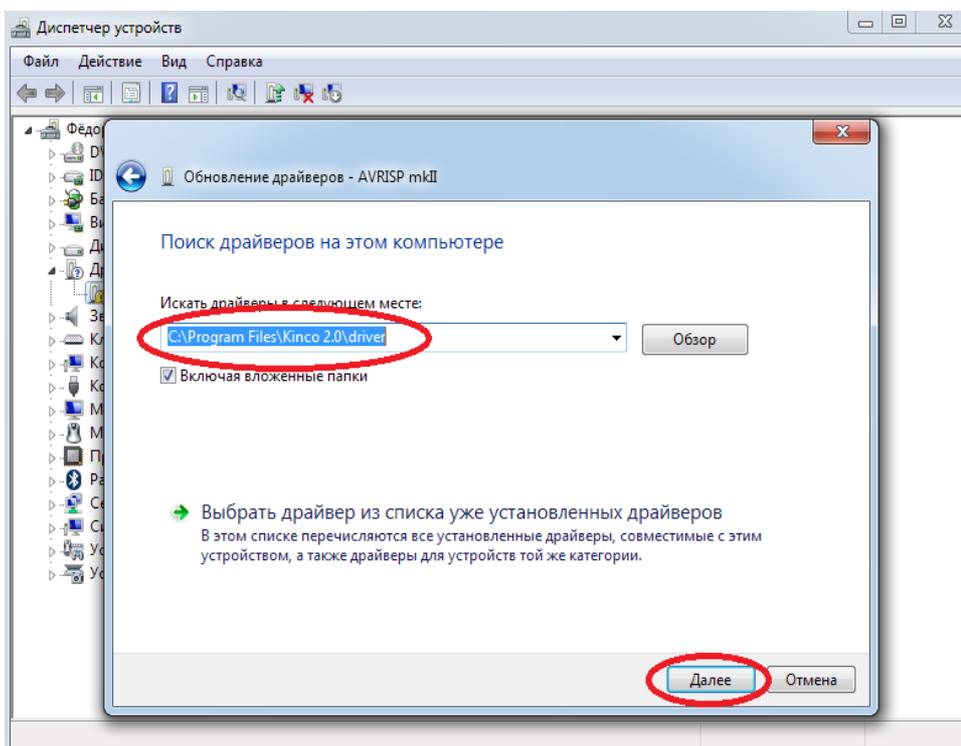
3. Установка драйверов панели

По умолчанию программа устанавливается в папку C:\Kinco\Kinco HMIware vx.x (где x.x – это версия программы).

После подключения панели к компьютеру в диспетчере устройств появится новое оборудование. Если драйверы не установятся автоматически, необходимо щёлкнуть правой кнопкой мыши по строчке с новым оборудованием и выбрать пункт «Обновить драйверы...»,



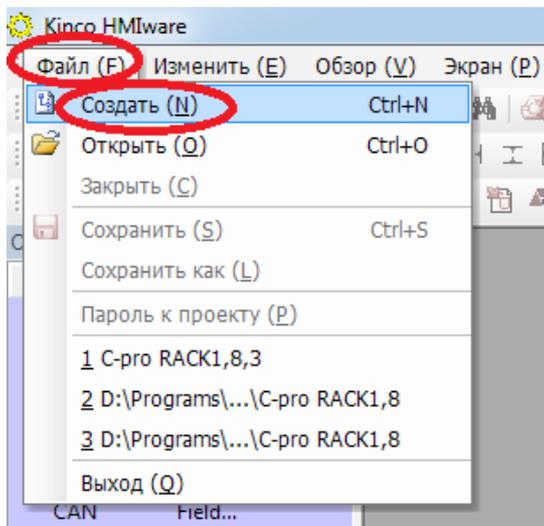
выбрать пункт «Выполнить поиск драйверов на этом компьютере» и указать путь расположения драйверов C:\Kinco\Kinco HMIware vx.x\driver и нажать кнопку «Далее», после чего будут установлены драйверы.



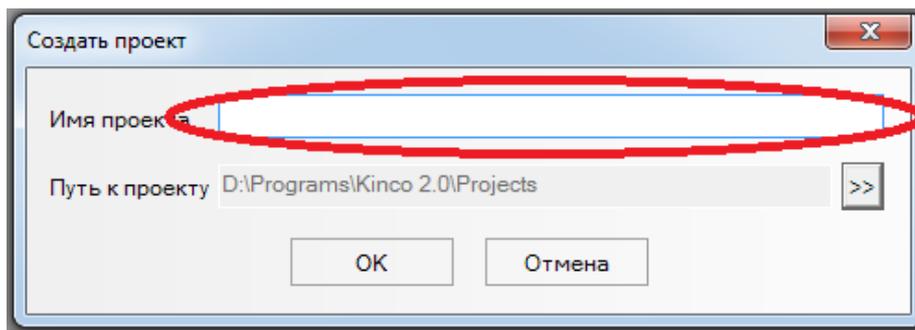
После этого панель будет готова к записи интерфейса.

4. Создание нового проекта

Для создания нового проекта необходимо зайти в меню «Файл» и выбрать пункт «Создать».

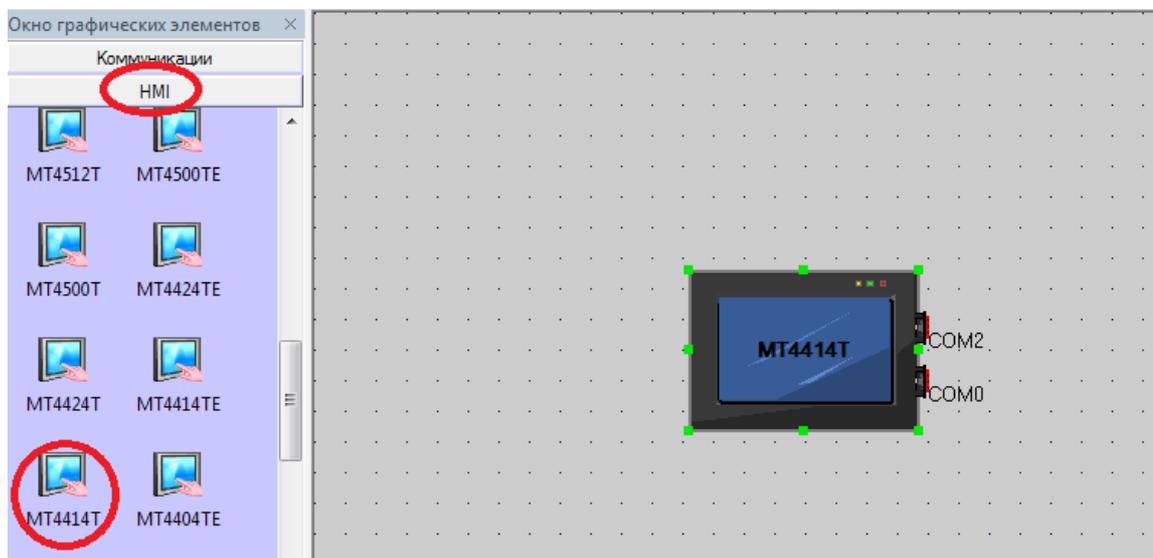


Указать имя проекта и нажать «ОК».

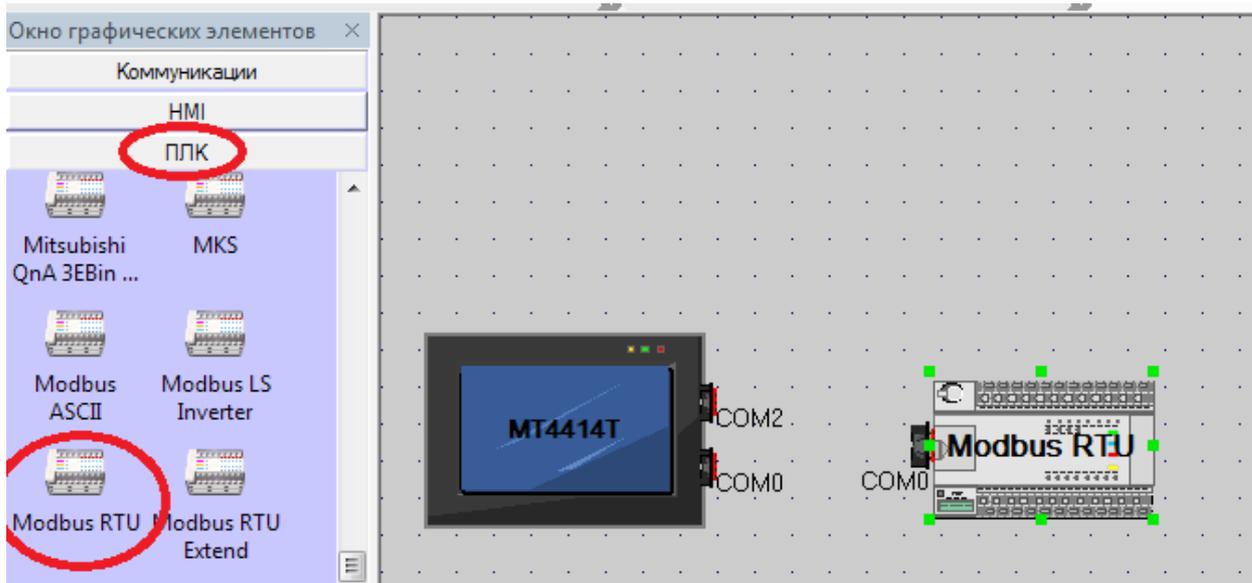


5. Принципиальная схема

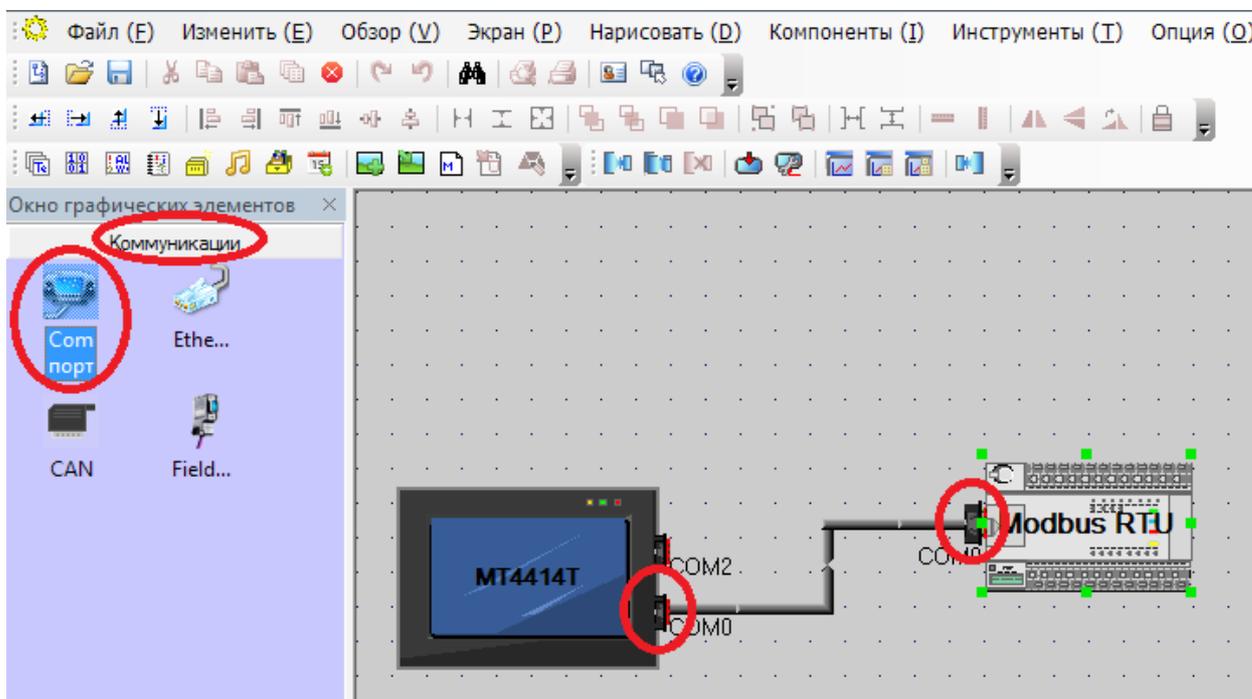
В разделе HMI необходимо выбрать панель нужной модели и перетащить на рабочее поле.



В разделе ПЛК необходимо выбрать тип протокола (визуально имеет вид контроллера) с которым будет работать панель и перетащить его на рабочее поле.



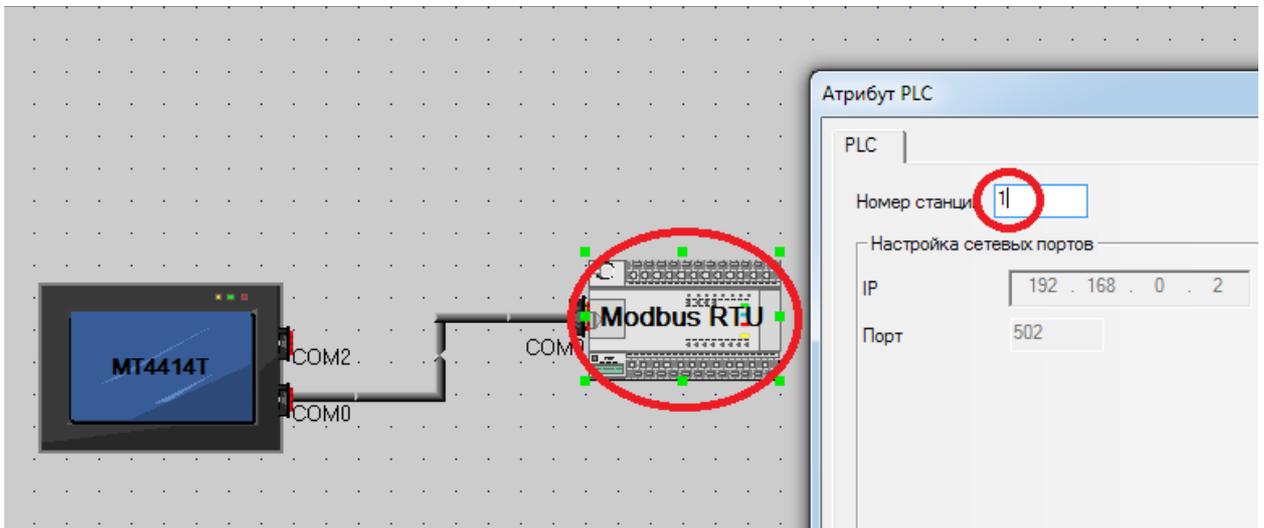
В разделе Коммуникации необходимо выбрать тип соединения, которой будет использоваться в проекте. Самое распространённое соединение панели с контроллером – это соединение по интерфейсу RS-485, через последовательный порт. Нужно перетащить элемент на рабочее поле и подключить концы элемента к соответствующим портам панели и контроллера.



Далее рассматривается соединение по 2-х проводному интерфейсу RS-485, протокол ModBus RTU.

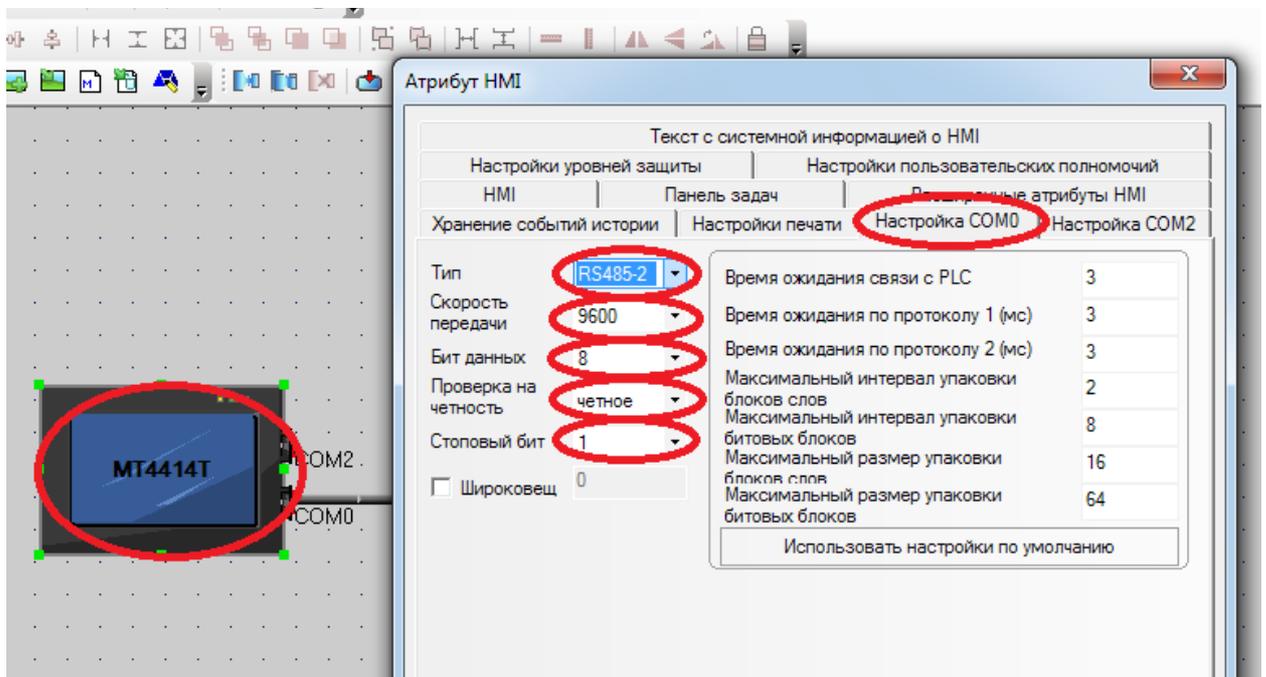
6. Настройка параметров связи

Для установки адреса контроллера, необходимо двойным щелчком по изображению контроллера открыть окно настроек и указать адрес, который соответствует адресу, заданному в самом контроллере.



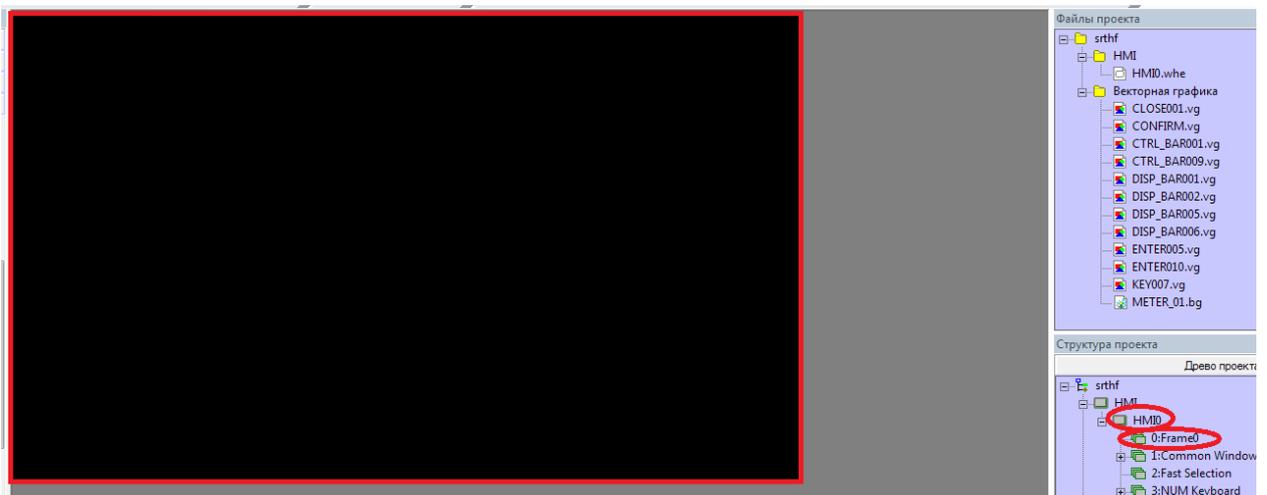
Для того чтобы задать параметры связи панели, нужно двойным щелчком по панели открыть окно настроек и выбрать вкладку «Настройка COM0». В этой вкладке задаются параметры связи по протоколу ModBus RTU.

Все параметры должны совпадать с параметрами заданными в контроллере!!!



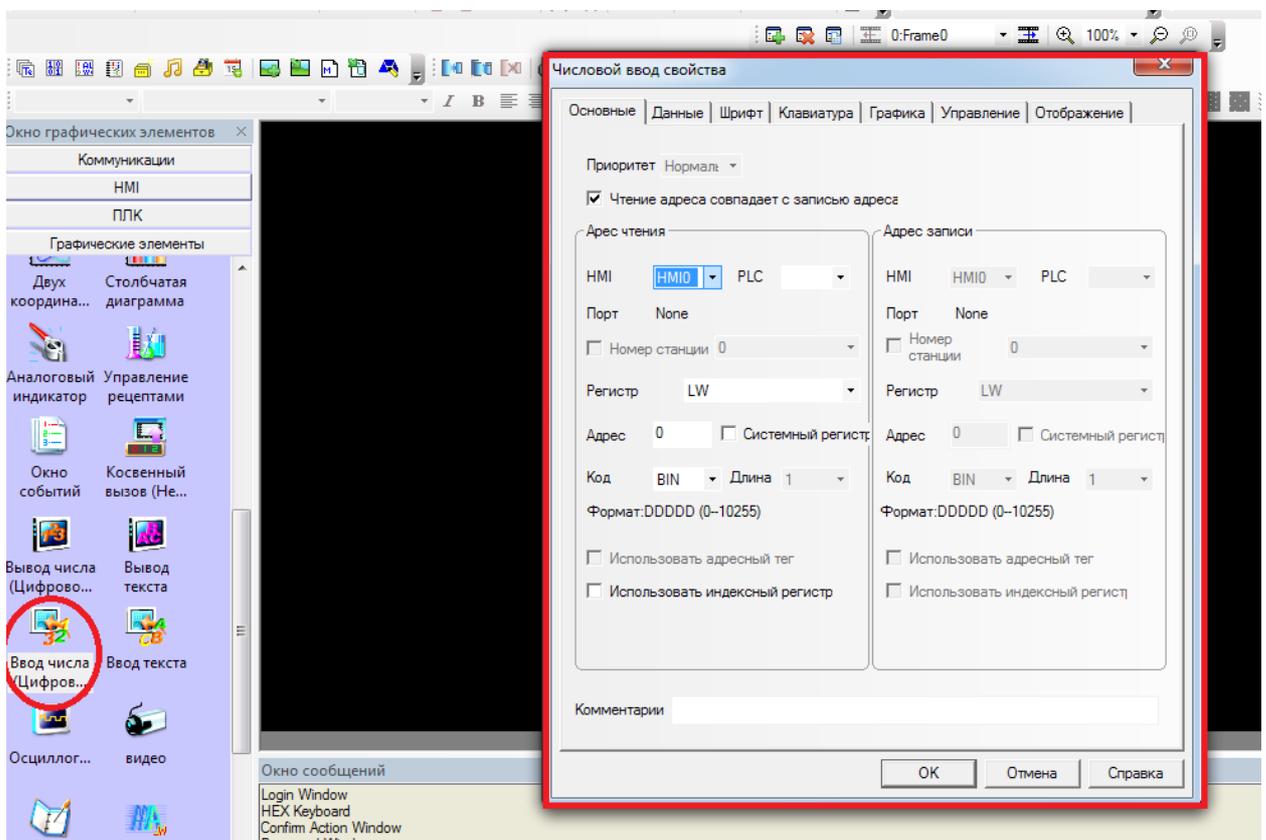
7. Вывод данных с контроллера на панель и их изменение

Для дальнейшего создания проекта необходимо перейти в раздел HMI и открыть стартовую страницу панели.

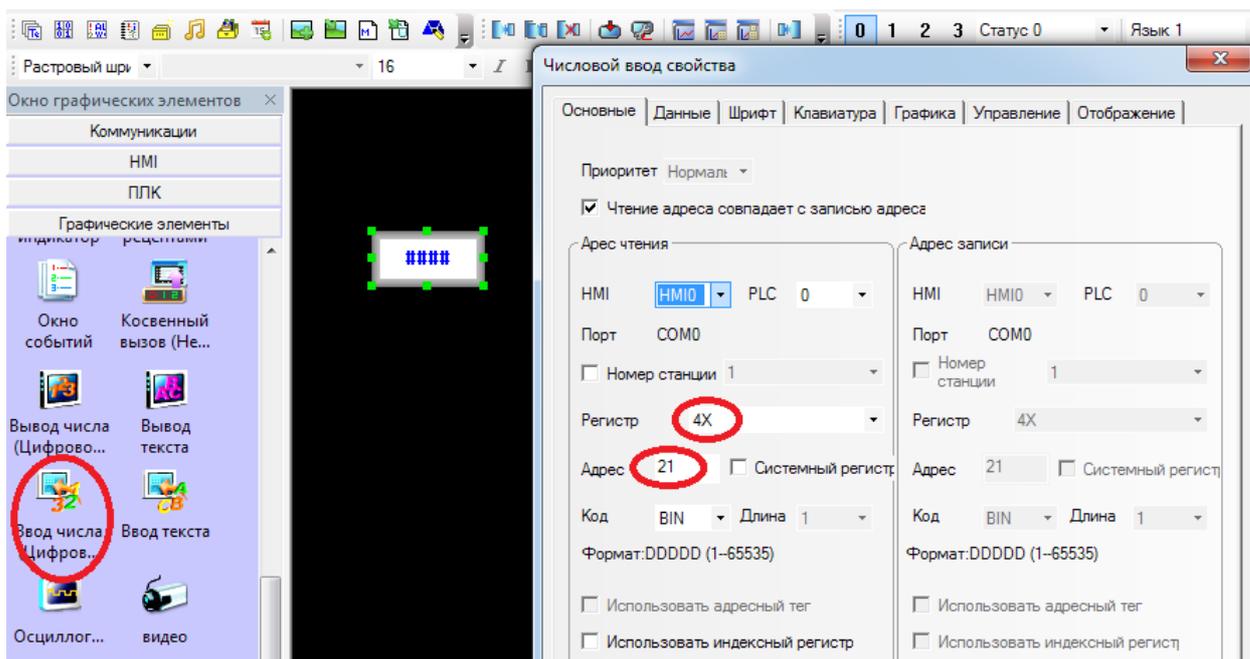


Рассмотрим взаимодействие панели и контроллера на примере элемента ввода числа.

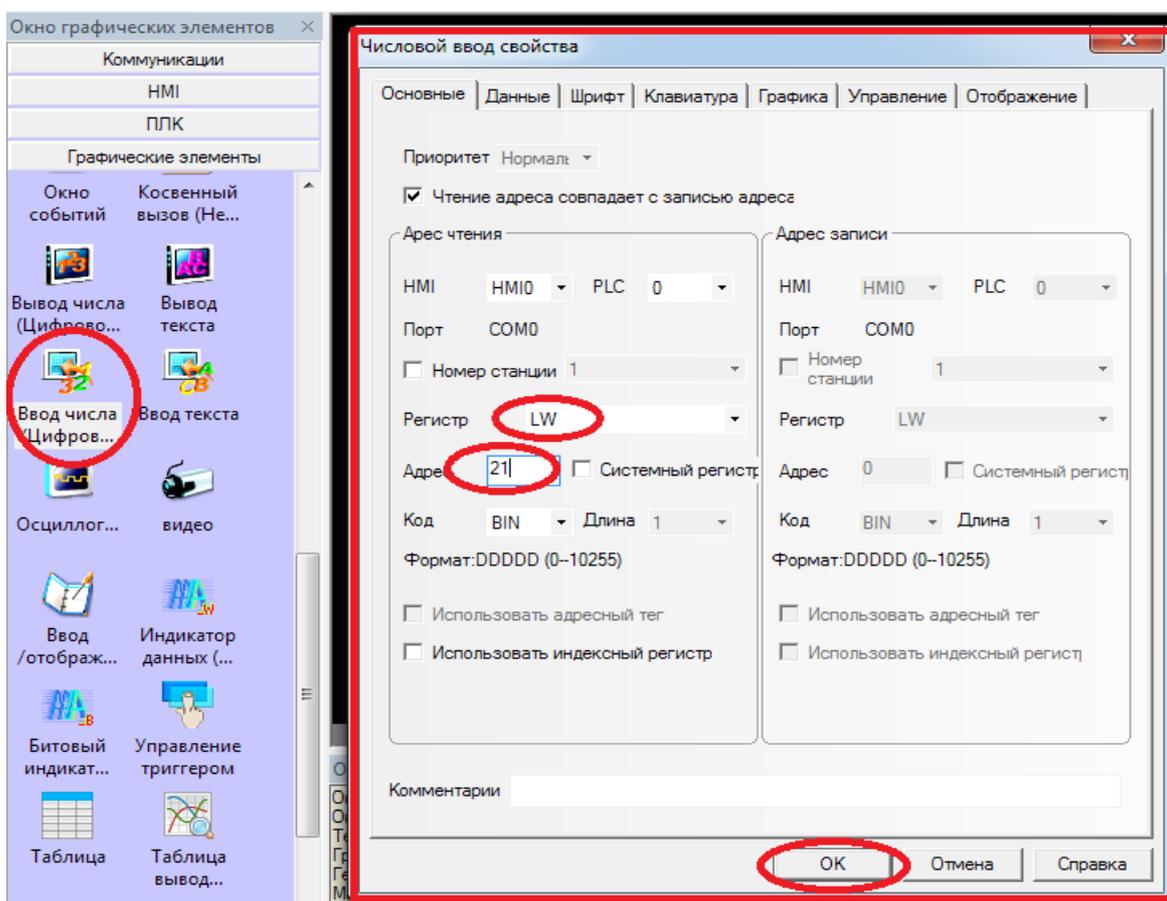
В разделе «Графические элементы» выберем элемент «Ввод числа» и перетащим его на рабочее поле, после этого сразу появится окно с настройками данного элемента.



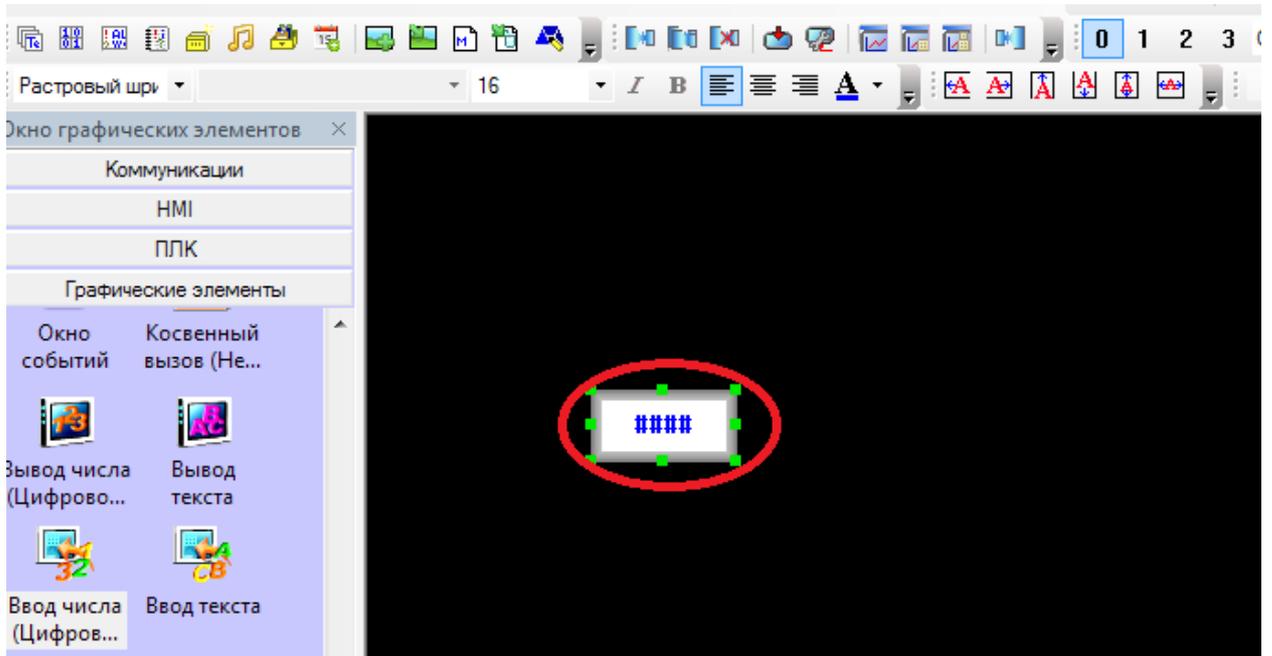
В поле «Регистр» указывается тип адреса обрабатываемых данных. Для работы с регистровыми данными контроллера по протоколу Modbus RTU необходимо установить значение 4X.



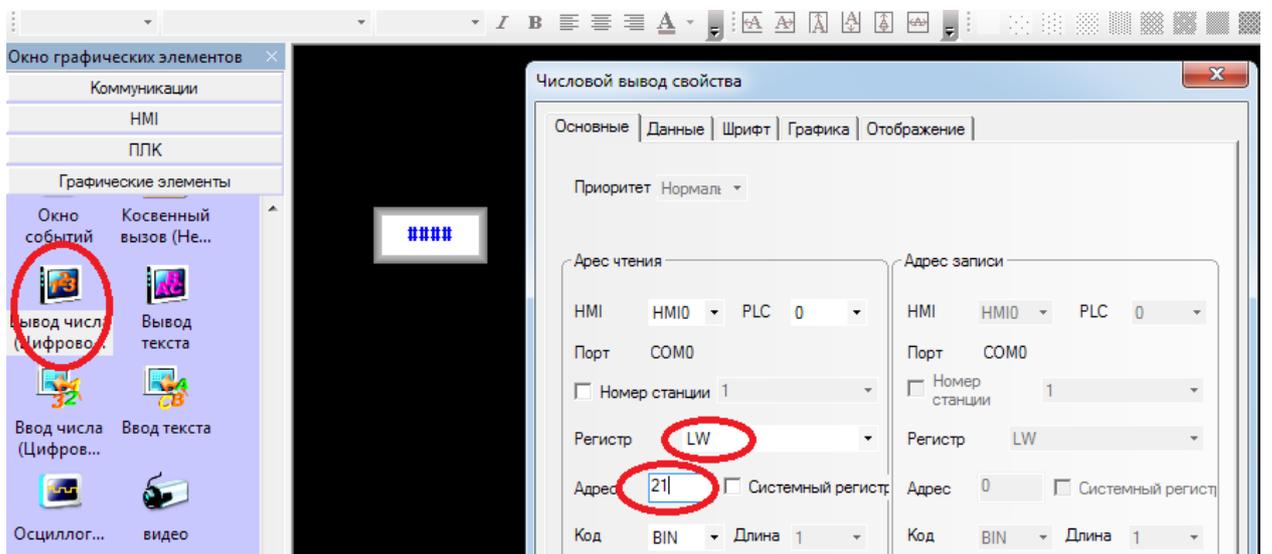
В качестве примера рассмотрим работу с внутренней памятью панели – регистр «LW». В поле «Адрес» устанавливаем нужный нам адрес. По этому адресу будет происходить чтение/запись данных в контроллер. Для сохранения данных нажать «OK».



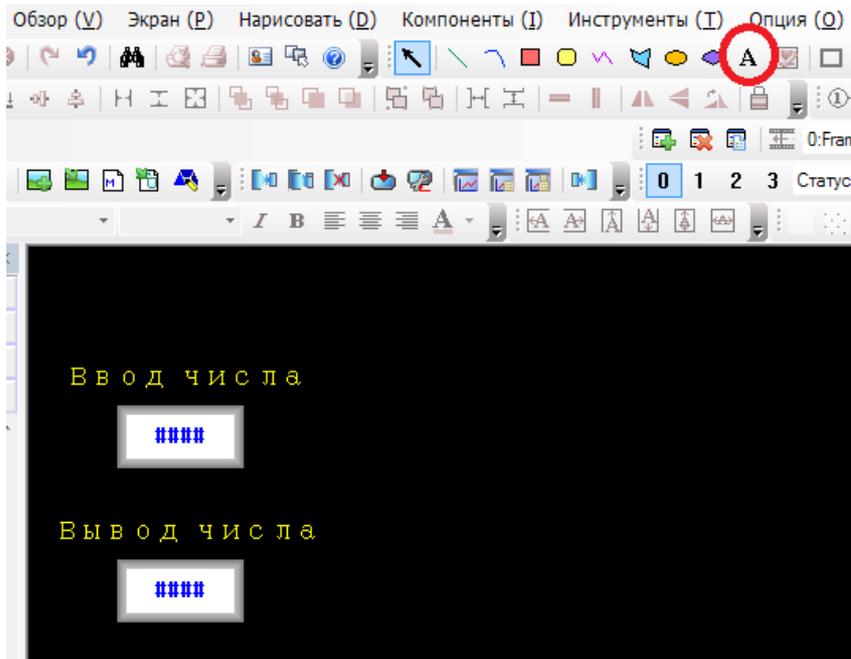
После этого на рабочем поле появится окошко, в котором будут отображаться данные из указанного адреса.



Теперь создадим элемент «Вывода числа», он используется только для индикации значения. Для того чтобы значение, введённое через элемент «Ввода числа», отобразилось и в элементе «Вывод числа», необходимо для этого элемента указать такой же адрес чтения, как и в элементе «Ввода числа».



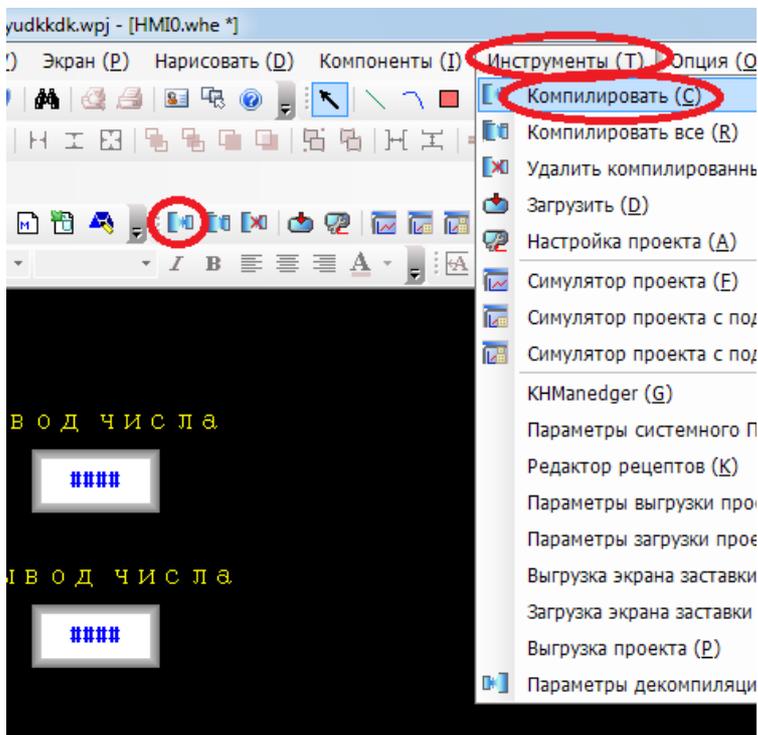
Подпишем имеющиеся элементы



Для подготовки проекта к записи в панель и для проверки на наличие ошибок необходимо скомпилировать проект.

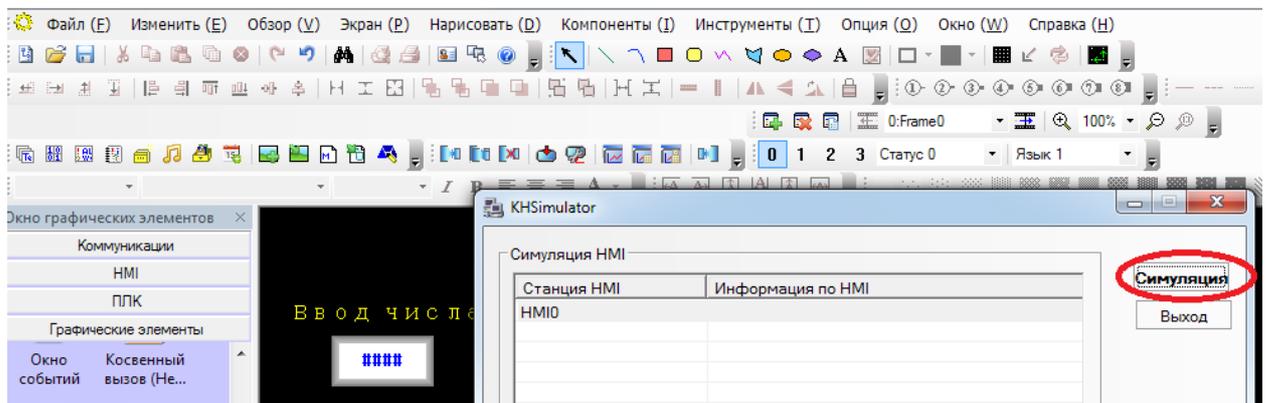
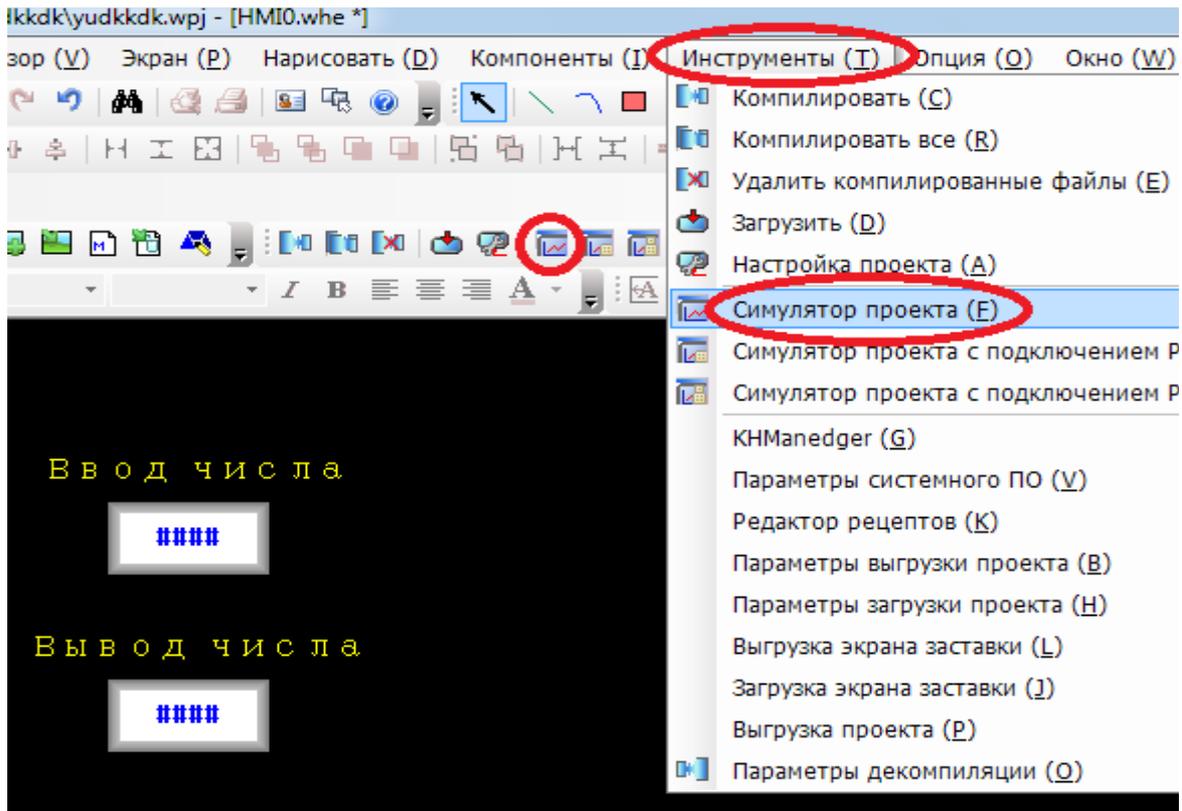
8. Компиляция и режим симуляции

Для компиляции проекта необходимо в меню «Инструменты» выбрать пункт «Компиляция» или нажать соответствующую кнопку на панели задач.



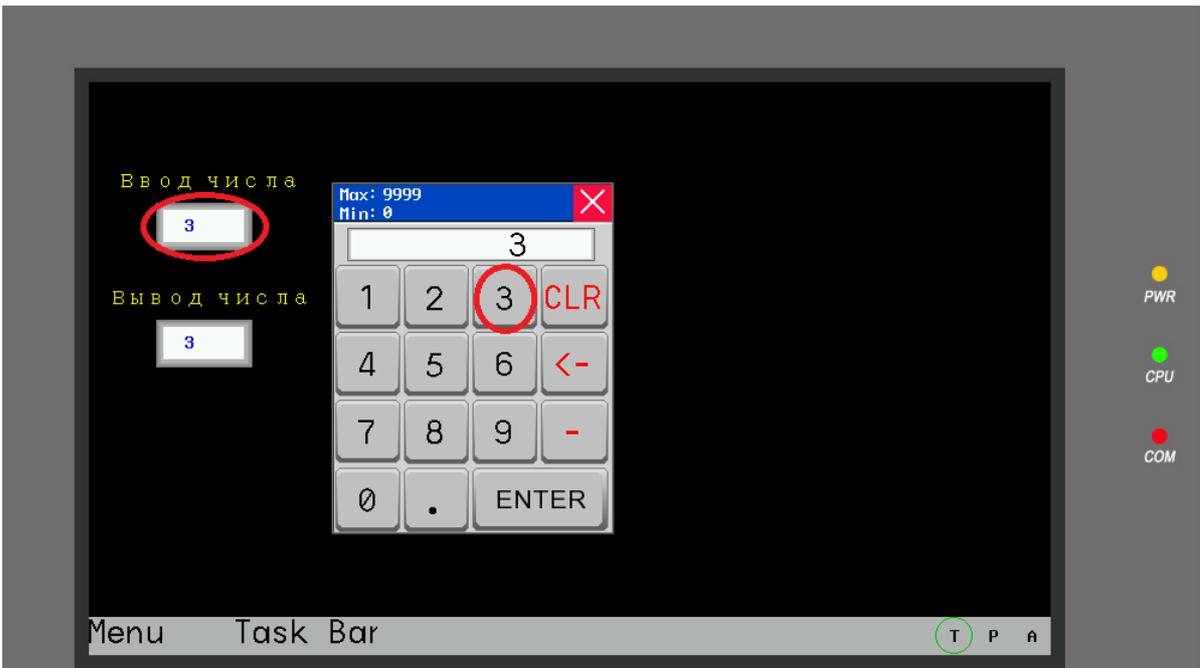
После завершения компиляции без ошибок можно записывать проект в память панели, для этого необходимо в том же меню «Инструменты» выбрать пункт «Загрузить».

Для проверки работы проекта можно запустить off-line симуляцию.



После нажатия кнопки «Симуляция» появляется окно имитирующее экран панели.

Для задания значения необходимо нажать на элемент ввода числа, при этом появится цифровая клавиатура, с помощью которой производится ввод числа. После нажатия кнопки «ENTER» данное число будет записано по указанному адресу и отобразится в элементе «Вывод числа».



9. Подключение контроллера к панели.

Подключение производится через серийный порт COM0 по 2-х проводному кабелю.



Распиновка:

